Continuando con nuestro plan de pruebas que comenzamos a trabjar en el reto 1, recuerda que escenario es el siguiente:

Son los años 90s, tú y tu equipo acaban de ser contratados por Reed Hastings, fundador de Netflix, para que desarrollen el pan de pruebas de una nueva aplicación que permitirá alquilar DVD por internet y estos serán enviados por paquetería al usuario.

En este segundo reto desarrolla las siguientes secciones del plan de pruebas:

* Estrategia de pruebas

Se requiere implementar por parte del equipo de pruebas una nueva aplicación que permitirá alquilar DVD por internet de modo que estos sean enviados al usuario.

El equipo de pruebas realizará pruebas funcionales y no funcionales de forma manual de modo que cada vez que se entregue un avance por parte del equipo de desarrollo se realizarán las respectivas pruebas.

* Calendario de pruebas
* Funcionalidades a ser probadas

1. Que el login funcione de forma correcta para el personal administrativo de la aplicación
2. La correcta transferencia de los DVD desde el usuario administrativo hasta el usuario final
3. Se debe probar que el sistema soporte la paquetería que será trasferida

* Funcionalidades que no se probaran
  1. No se probará la distinción de las mayúsculas y minúsculas para los archivos que se suban al sistema
  2. No se probará el funcionamiento con símbolos o caracteres especiales